3584 Cinema 4D Aufbau

Warum Sie diesen Kurs besuchen sollten:

- Sie wollen Ihre Kenntnisse in Cinema 4D vertiefen.
- Sie können erweiterte Objektmodellierung und Texturierung anwenden.
- Sie führen Kamerafahrten durch, setzen Lichtquellen und wenden Ihr Wissen praxisorientiert an.

Die Inhalte:

- Wiederholung Grundobjekte und Nurbs-Objekte
- Polygon-Modellierung
- Deformationsobjekte
- Texturen und Materialien verwalten und erstellen
- Textur-Mapping (Geometrie, Bearbeitung und Projektion)
- Einblick in BodyPaint 3D
- Licht und Sound mit Cinema 4D

- Kamera und Lichtquellen
  - Lichttypen
  - Lichteigenschaften
  - Schatteneigenschaften
  - Effekte

- Umgebungsobjekte integrieren
- Keyframe-Animation
- Einblicke in Partikel und Thinking Particles
- Animations-Workshops
- Basis-Renderer und Multipass Rendering
- Rendermethoden im Rechnerverbund
- Import und Export
- Schnittstellen zu anderen Programmen

Die Voraussetzung:

Sehr gute Cinema 4D Kenntnisse wie nach Kurs 3583 Cinema 4D Einführung sind erforderlich.