# 4903 Universal Robots - Core Training

Nach dem 2,5-tägigen Kurs haben Sie praktische Erfahrungen mit einem UR-Roboter machen können. Sie haben den Roboter mehrmals so programmiert, dass er gängige Aufgaben übernimmt, einschließlich der Bedienung gängiger Peripheriegeräte (Förderer, Sensoren, Greifer). Sie sind in der Lage, einen Pickand-Place-Fluss zu optimieren, Palettierungen durchzuführen, Sicherheitskonzepte zu verstehen und Sie kennen die zusätzlichen Ressourcen, welche ihnen sowohl online als auch durch andere Schulungen zur Verfügung stehen. Sie sind bereit, zu Ihrem eigenen Roboter zurückzukehren und selbst Pick and Place, Palettierung und andere gängige Anwendungsprogramme zu erstellen. Sie müssen den kostenlosen E-Learning-Core-Track der UR Academy absolviert haben, bevor Sie an dieser Schulung teilnehmen können.

#### Die Inhalte:

- Erstellen einer Pick & Place Applikation
- Einrichtung der Sicherheitseinstellungen
- Optimierung von Programmen
- Autostart von Programmen
- Beeinflussung des Programmablaufes
- Palettier-Assistent
- Kraftfunktionen
- Prozessanwendungen und Bedienerauswahl
- Neueinrichtung
- Erstellen eines Umsetzungsplans
- Übersicht zu den verfügbaren Online-Ressourcen

## Zielgruppe

Automatisierungstechniker, Roboterprogrammierer, Personen die sich mit dem Thema Robotik beschäftigen;

## Voraussetzungen

Sie müssen den kostenlosen E-learning-Core-Track der UR Academy absolviert haben, bevor Sie an der Schulung teilnehmen können

### Schulungsort

Die Kurse werden im Trainings-Center bei der Fa. Schmachtl in Linz durchgeführt.

