

# 3588 Blender - Einführung

## Warum Sie diesen Kurs besuchen sollten:

Sie lernen die Grundlagen des 3D-Modeling in Blender und eignen sich Schritt für Schritt Fertigkeiten an, um Ihre eigenen Ideen in 3D umsetzen und zu animieren.

## Die Inhalte:

- Einführung in die Arbeitsweise der 3D-Entwicklung
- Die Oberfläche von Blender
- Arbeiten mit und Manipulieren von Objekten
- 3D-Modellierung
- Materialien und Texturierung
- Beleuchtung und Lichtquellen
- Rendering
- Einblicke in die Arbeitsweise von Animation und Komposition

## Die Voraussetzung:

Ein geübter Umgang mit dem Computer ist erforderlich.

## Weitere Ausbildungen:

- 3589 Blender Aufbau



Kursbuchung und weitere Details unter **3588** im WIFI-Kundenportal:  
[www.wifi.at/ooe](http://www.wifi.at/ooe)