

3864 Software Engineering und Projekt in C/C++ inkl. Prüfung

Warum Sie diesen Kurs besuchen sollten:

- Sie lernen professionell Software zu entwickeln.
- Sie lernen den strukturierten Ablauf einer Software-Entwicklung kennen und sind in der Lage, diese Vorgehensweise in eigenen Projekten umzusetzen.
- Sie lernen Schritte, Methoden und Techniken kennen, wie ein Software-Entwicklungsprozess abläuft.
- Sie setzen Ihre in der Ausbildung erworbenen Kenntnisse und Fähigkeiten in einem C/C++ Projekt ein und können damit Ihr Wissen vertiefen, praktische Erfahrungen gewinnen und ein größeres Projekt verwirklichen.

Die Inhalte:

- Software Projektmanagement
 - Vorgehensmodelle
 - Terminplanung
 - Qualitätssicherung
 - Systemmanagement & Deployment
 - Wartung
 - Case-Tools
 - Versionskontrolle
 - Dokumentation
 - Kalkulation
- Einführung in das Design relationaler Datenbanken (Entity Relation Ship Modell) - Einführung in UML (Unified Modeling Language) als Methode für das objektorientierte Design
- Die Schritte eines SW-Engineeringprozesses, die Problemdefinition, die Analyse der zu erstellenden Software, Design der Software, Implementierung der Software, Systemtest, Abnahme, Wartung
- Techniken und Notation des Software-Engineering, der strukturierten Methodologie, der objektorientierten Methodologie
- Vorgehensmodelle der Software-Entwicklung, Wasserfallmodell, Spiralmodell Prototyping, inkrementielle und interaktive Entwicklung. CASE (Computer Aided Software-Engineering)
- Softwarequalitätsmerkmale Korrektheit, Zuverlässigkeit, Benutzerfreundlichkeit, Portabilität
- Einwurfstechniken, Strukturieren im Großen (Modularisieren), Strukturieren im Kleinen, funktionsorientierter Entwurf, datenorientierter Entwurf, objektorientierter Entwurf
- Datenbankkonzepte und SQL
- Projekt-Planung
- Erstellen eines Pflichtenheftes
- Modulentwurf und Komponentenentwurf
- Aufteilen des Projektes auf Teammitglieder
- Schnittstellenabklärung
- Programmierung und Einzeltest
- Integrationstest
- Inbetriebnahme
- Fehlersuche
- Dokumentation
- Wartung
- Sie erarbeiten ein Projekt im Team und sind für Teilprojekte selbst verantwortlich.
- Sie legen die Prüfung zum Software Developer gegen Ende des Kurses ab.



Kursbuchung und weitere Details unter **3864** im WIFI-Kundenportal:
www.wifi.at/ooe

3864 Software Engineering und Projekt in C/C++ inkl. Prüfung

Die Teilnehmer:

Programmierkenntnisse wie nach Kurs 3863 sind unbedingt erforderlich. Das Wissen und das erarbeitete Projekt aus diesem Kurs sind neben den Programmierkenntnissen Voraussetzung für den Abschluss des WIFI Software Developer Lehrgangs in C/C++ und damit für den Antritt zur Prüfung.

Hinweis:

Sie können die Kursreihe WIFI Software Developer in C/C++ 3861 durchbuchen. Damit sichern Sie sich in jedem Modul Ihren Teilnehmerplatz.



Kursbuchung und weitere Details unter **3864** im WIFI-Kundenportal:
www.wifi.at/ooe