

3884 Software Engineering und Projekt in C# inkl. Prüfung

Warum Sie diesen Kurs besuchen sollten:

- Sie setzen Ihre in der Ausbildung erworbenen Kenntnisse und Fähigkeiten in einem C# Projekt ein und können damit Ihr Wissen vertiefen, praktische Erfahrungen gewinnen und in Zusammenarbeit mit anderen ein größeres Projekt verwirklichen.
- Sie lernen professionell Software zu entwickeln.
- Sie lernen den strukturierten Ablauf einer Software-Entwicklung kennen und sind in der Lage, diese Vorgehensweise in eigenen Projekten umzusetzen.
- Sie erhalten eine Einführung in die Modellierungssprache UML.

Die Inhalte:

- Sie erarbeiten ein Projekt im Team und sind für Teilprojekte selbst verantwortlich.
- Sie legen die Prüfung zum Software Developer am Ende des Kurses ab.
- Die Schritte des Software-Entwicklungsprozesses
- Bereiche des Software-Engineerings
- Software-Projektmanagement
- Einführung in UML (Unified Modeling Language) als Methode für das objektorientierte Design
- Definition der Aufgabenstellung (Zielsetzung)
- Projekt-Planung
- Die Analyse der zu erstellenden Anwendung
- Design
- Erstellen eines Pflichtenheftes
- Implementierung
- Systemtest, Abnahme, Wartung
- Prototyping
- Fehlersuche
- Dokumentation

Die Teilnehmer:

Personen, die in der Software-Entwicklung arbeiten wollen. Programmierkenntnisse, wie nach Kurs 3883, sind unbedingt erforderlich. Das Wissen und das erarbeitete Projekt aus diesem Kurs sind neben der Programmierausbildung Voraussetzung für den Abschluss des WIFI Software Developer Lehrgangs in C#.

Hinweis:

Sie können die Kursreihe [3881 WIFI Software Developer in C#](#) durchbuchen. Damit sichern Sie sich in jedem Modul Ihren Teilnehmerplatz.



Kursbuchung und weitere Details unter **3884** im WIFI-Kundenportal:
www.wifi.at/ooe