4622 Autodesk Inventor Aufbau

In diesem Kurs lernen Sie mit Inventor die Erstellung von einfachen und verschachtelten Baugruppen und deren Dokumentation. Weiter sind die Zusammenhänge zwischen Stück- und Teilelisten wie auch die Verwendung von Normteilen Inhalt dieses Kursabschnittes. Explosionszeichnungen ergänzen dieses Modul. Sie erleben ganze Baugruppen am PC virtuell zusammen zu bauen. Außerdem erhalten Sie die notwendigen Fertigkeiten, um aus Ihrer 3D-Konstruktion Fertigungszeichnungen (Zeichnungsableitung) zu erstellen. Durch den professionellen Einsatz der Inventor Software erreicht man eine drastische Verkürzung der Durchlaufzeit bei der Produkt-Entwicklung.

Die Zielgruppe:

Technische Zeichner:innen, Facharbeiter:innen, Konstrukteurinnen und Konstrukteure, Werkmeister:innen, Absolvierende technischer Schulen, Fachhochschulen und Universitäten.

Die Voraussetzungen:

Kurs Autodesk Inventor Grundlagen oder vergleichbare Kenntnisse

Die Trainingsinhalte:

- Kernthemen:
- Baugruppen
- Zusammenführen von Bauteilen in Baugruppen, Kollisionskontrollen, Bewegungssimulationen, ...
- Zeichnungsableitungen
- Abbilden von Bauteilen und/oder Baugruppen in fertigungs- und normgerechten Zeichnungen,
- Explosion, Präsentation
- Erstellen von Explosionszeichnungen und Animierung der Selben