4692 Allplan Architektur Grundlagen

Im Kurs Allplan Architektur Grundlagen werden die Grundlagen für Standardanwender vermittelt und sämtliche Befehle und Funktionen anhand von einem Übungshaus erarbeitet. Sie lernen Grundrisse zu entwickeln und auf Papier zu bringen. Intelligente Bauteile wie Wände, Decken, Stützen, Fenster und Türen erleichtern das Arbeiten. Zusätzlich arbeiten Sie intensiv mit Assistenten, Bibliotheken und erstellen einfache Darstellungen in 3D.

Die Zielgruppe:

Architektinnen und Architekten, Baumeister:innen, Hochbautechniker:innen, technische Zeichner:innen. Jeder, der Pläne als Grundlage benötigt, um Auswertungen eines Gebäudes zu erhalten.

Die Trainingsinhalte:

- Systembeschreibung, Programmaufbau und Lernhilfen
- Einrichten von Werkzeugleisten und definieren der Oberfläche
- Projektorganisation mit Bauwerksstruktur und Ebenenmanager
- Datensicherung, Kurzeinstieg in den Datenaustausch
- Arbeiten mit Architekturbauteilen (Wände, Stützen, Fenster, Türen, Räume)
- Beschriften, bemaßen, kontrollieren
- Änderungen: verkleinern, vergrößern, verschieben, austauschen, ergänzen oder doch komplett anders?
- Ab auf`s Papier: Pläne zusammenstellen und drucken