

3860 Einführung in die Programmierung

Sie lernen die für den Einstieg in eine Programmierausbildung unbedingt erforderlichen Grundbegriffe und Definitionen kennen.

Die Zielgruppe

- Berufseinsteiger:innen, die grundlegende Programmierkenntnisse erwerben möchten.
- Anfänger:innen in der Programmierung, die eine solide Basis in einer weit verbreiteten Programmiersprache aufbauen wollen.
- Interessierte an systemnaher Softwareentwicklung, die effiziente und performante Anwendungen programmieren möchten.
- Programmier-Einsteiger:innen, die den Abschluss als Software Developer in C++ anstreben.

Die Voraussetzungen

Ein geübter Umgang mit den gängigen Microsoft-Office-Programmen, wie nach Kurs [3427 \(ECDL/ICDL\)](#), ist unbedingt erforderlich.

Die Trainingsinhalte

Grundbegriffe

- Programm
- Maschinencode, Assemblercode, Hochsprachen
- Zahlensysteme
- Compiler, Interpreter
- Einfache Datentypen, Konstante, Variable
- Operatoren
- Elementare Typen

Strukturierte Programmierung

- Struktogramm
- Ablaufdiagramm
- Pseudo-Code

Kontrollstrukturen

- Schleifen
- Alternativen
- Mehrfachauswahl
- Funktionen

einfache Funktionen und Programmbeispiele, Programmierungsumgebung und Editor Beispiele werden mit der Programmiersprache C/C++ realisiert.

Software Developer (SWD) in C/C++

Kursbuchung und weitere Details unter [3860](#) im WIFI-Kundenportal:

wifi.at/ooo

Seite 1 von 2



3860 Einführung in die Programmierung

- Beim **Diplomlehrgang Software Developer für C/C++** lernen Sie die in sehr vielen Bereichen (kaufmännische und technische Anwendungen) eingesetzte Programmiersprache C/C++.
- Sie können damit große und komplexe Softwareprojekte auf unterschiedlicher Hardware und unter unterschiedlichen Betriebssystemen verwirklichen. Diese Programmiersprache wird weltweit verwendet und ist standardisiert. Von diversen Herstellern werden Entwicklungswerkzeuge und Programmierumgebungen angeboten. (In der Ausbildung verwenden Sie VISUAL C++ aus dem Microsoft Visual Studio auf dem PC.)

